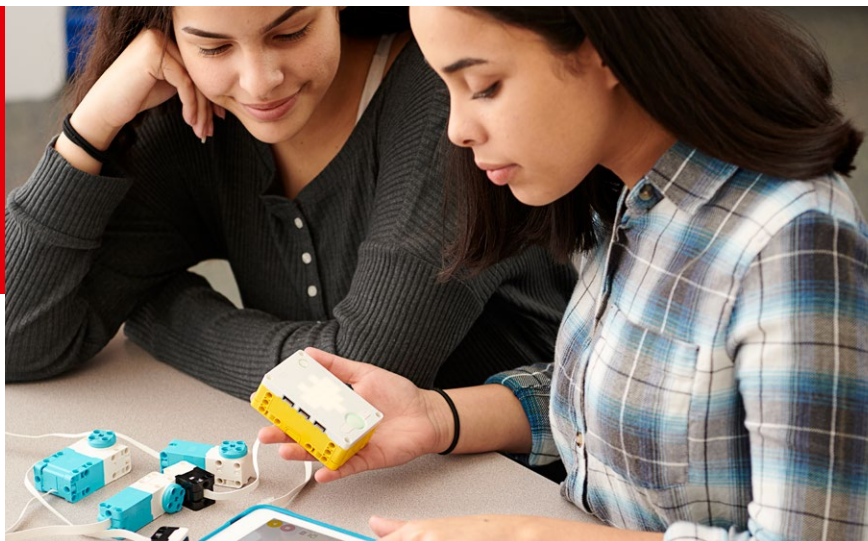


5

NÁPADŮ...

...a příklady smíšeného učení s využitím modelu 5E



Co je to „smíšené učení“?

Smíšené učení kombinuje osobní výuku s asynchronním učáním, které probíhá mimo třídu před a po osobních schůzkách. Tento instruktážní model poskytuje flexibilitu při doručování lekcí s diferencovanou instrukcí a stimulací. Podporuje rovnost v přístupu tím, že udržuje osobní část každé lekce osobně.

Smíšené učení a model 5E

Výukový model 5E (Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate) je vhodný pro implementaci ve smíšeném výukovém prostředí, protože některé fáze modelu fungují nejlépe v osobním prostředí, zatímco jiné lze snadno dosáhnout asynchronně. Plány lekcí LEGO® následují model 5E, což usnadňuje rychlý přechod na smíšený formát učení. Postupujte podle těchto tipů a připravte jakoukoli lekci LEGO Education na situaci smíšeného učení.

FÁZE UČENÍ



NÁPADY BĚHEM LEKCI



PŘÍKLADY

1

Zapojte Asynchronní

Podpořte zvědavost svých žáků na projektU a využijte jejich předchozí znalosti a koncepce.

S lekcemi LEGO Education v aplikaci a online lekcemi mohou žáci začít doma.

- Připravte své žáky na spolupráci a budujte sebedůvěru ve vaší třídě. Využijte svůj společný čas na maximum.
- Využijte obsah a „Zapalte diskusi“ v plánu lekcí LEGO Education k podnícení zájmu vašich žáků a využití jejich stávajících znalostí.

- Požádejte své žáky, aby odpověděli na výzvy na online diskusních fórech, v osobních blogech nebo časopisech nebo prostřednictvím přímých zpráv pro vás.
- Poskytněte svým žákům možnosti domácího učení (např. sledování videa, poslech zaznamenané přednášky, čtení článku nebo účast na online interaktivní demonstraci).
- Požádejte své žáky, aby si prohlédli tipy na stavění a programování, abyste ušetřili čas později. Pokud píšou svůj vlastní kód, nechte je dokončit svůj první koncept, než se setkáte tváří v tvář.
- Udržujte systém ukládání souborů, kde si žáci mohou snadno nahrát kód, který napsali doma, aby jej mohli použít na školních počítačích ve vaší třídě.
- Povzbudte své žáky, aby brainstormovali několik kreativních řešení výzvy designu. Připomeňte jim, že v projektech STEAM může existovat celá řada úspěšných návrhů.

